

WALA チュートリアル 3

–ソースコード解析–

愛知県立大学 山本研究室
藤浦 祥雅*

はじめに

このチュートリアルでは，WALA[1] を用いた Java ソースコード解析について説明します．

WALA は，Polyglot[4] と Eclipse JDT[5](以降 JDT) の Java ソースコードフロントエンドを提供していますが，このチュートリアルでは，Eclipse JDT を用いた Java ソースコード解析について説明していきます．

1 Java ソースコードフロントエンド

バイトコード解析の場合，Shrike[2] を用いてバイトコードを解析し，WALA の IR(Intermediate Representation:中間表現) に変換していました(図 1)．

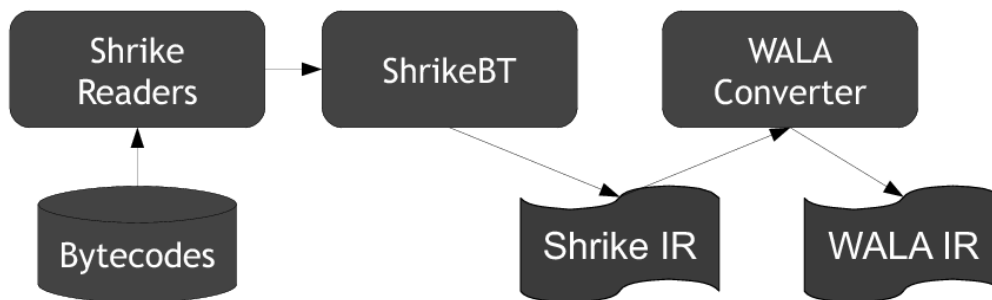


図 1: Shrike IR Construction[3]

ソースコード解析でも同様に，Polyglot や JDT を用いて AST(Abstract syntax tree:抽象構文木) を取得し，AST を WALA の IR へと変換します(2)．

ソースコードフロントエンドは 2 種類ありますが，それぞれ以下の特徴を持っています．

JDT フロントエンド

- Java 1.5 に対応 (Generic や annotation に対応)
- JDT が Eclipse Plugin であるため，Eclipse Plugin として実装しなければならない

*mail:[qtutorial@gmail.com]

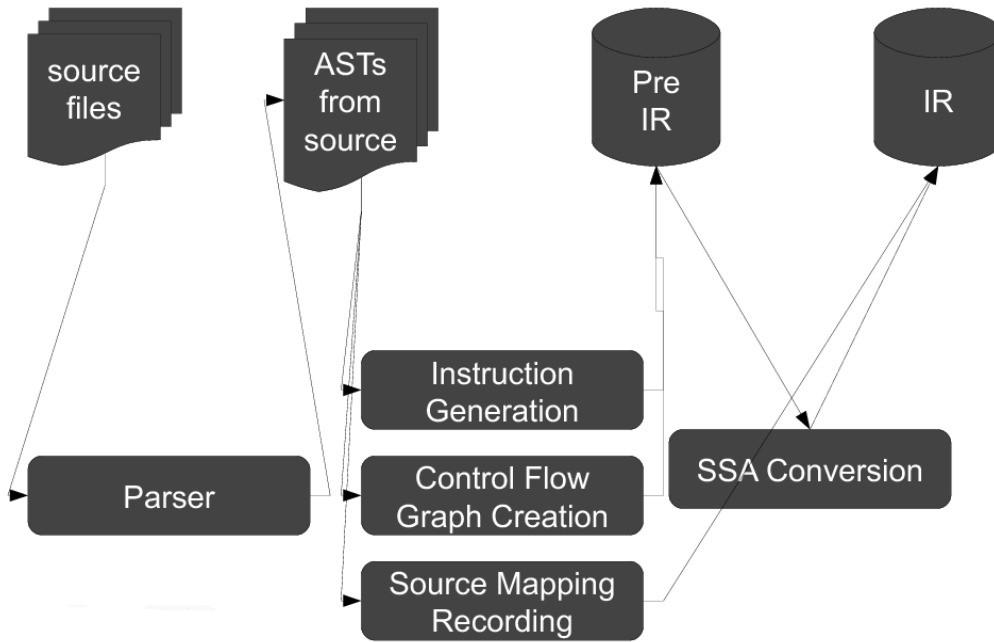


図 2: SourceCode IR Construction[3]

Polyglot フロントエンド

- Java 1.4 に対応 (Generic や annotation は非対応)
- polyglot は拡張可能な compiler framework であるため、実装形式に制限はない

2 前準備

バイトコードのときと同様に、まずプロジェクトの準備とテストデータの準備について説明します。

2.1 プロジェクトの準備

サンプルコードを記述するためのプロジェクトを作成します。JDT を用いたソースコード解析は Eclipse プラグインとして実装する必要があります。プロジェクトはバイトコード解析同様、Plugin プロジェクトを作成します。

2.1.1 プロジェクト作成

1. メニューの [File] → [New] → [Other] を選択
2. (Plug-in 開発内の) Plug-in プロジェクトを選択し、[Next] を選択
3. Project name を入力し、[Next] を選択

Finish を選択

バイトコード解析では手順 4 で Activator を作成しないよう設定しましたが、Plugin として実装するため、Activator を作成するように設定します。Activator は Plugin そのもののライフサイクルの管理を行うためのクラスである、Plugin は必ず Activator を持たなければなりません。

そして、テンプレートを利用せずにプロジェクトを作成します。このチュートリアルでは Project name を `jp.yamamotolab.tutorial.wala.srcana` とします。

2.1.2 必要なファイルのインポート

次に、Java ソースコード解析に必要な WALA プロジェクトをインポートします。インポートに関しては、本チュートリアルの第 1 回を参考にしてください。

今回必要なのは以下の 5 つのプロジェクトです。

1. wala.core
2. wala.ide
3. wala.cast
4. wala.cast.java
5. wala.cast.java.jdt

2.1.3 プロジェクトの設定

「Plug-in Dependencies」(プラグイン依存関係) に先ほどインポートした 5 つのプロジェクト (wala.core, wala.ide, wala.cast, wala.cast.java, wala.cast.java.jdt) と、4 つの Eclipse Plugin を追加します。

1. `<PROJECT_TOP>/META-INF/MANIFEST.MF` を開く
2. 画面下にある、[Dependencies] タブを選択
3. 「Required Plug-ins」に以下を追加
 - (a) `com.ibm.wala.core`
 - (b) `com.ibm.wala.ide`
 - (c) `com.ibm.wala.cast`
 - (d) `com.ibm.wala.cast.java`
 - (e) `com.ibm.wala.cast.java.jdt`
 - (f) `org.eclipse.core.runtime`
 - (g) `org.eclipse.core.resources`
 - (h) `org.eclipse.ui`
 - (i) `org.eclipse.jdt.core`

2.1.4 拡張ポイントへの変更

今回は単一の Java ファイルに対して解析を行うこととします。またワークスペース上の .java ファイルを選択時に右クリックすると、ポップアップメニューに「HelloWALA」というメニューが表示され、「HelloWALA」の中にクラス階層を解析する「Type」、コールグラフを生成する「CallGraph」、SDG を作成する「SDG」をいう三つのメニューを表示させるようにします。

以下の方法でポップアップメニューを変更します。

1. <PROJECT_TOP>/META-INF/MANIFEST.MF を開く
2. Extensions タブを選択
3. 左側の「All Extensions」に、org.eclipse.ui.popupMenus を追加する
4. すると、<PROJECT_TOP>/plugin.xml が作成されるので、リスト 1 のように編集する。

リスト 1: plugin.xml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <?eclipse version="3.5"?>
3 <plugin>
4   <extension point="org.eclipse.ui.popupMenus">
5     <objectContribution adaptable="true"
6       id="HelloWALA.contribution"
7       nameFilter="*.java"
8       objectClass="org.eclipse.core.resources.IFile">
9       <menu
10         label="HelloWALA"
11         path="additions"
12         id="HelloWALA.menu">
13         <separator name="group">
14         </separator>
15       </menu>
16       <action
17         label="SDG"
18         class="jp.yamamotolab.tutrial.wala.srcana.SDGAction"
19         menubarPath="HelloWALA.menu/group"
20         enablesFor="1"
21         id="HelloWALA.SDGAction">
22       </action>
23       <action
24         label="CallGraph"
25         class="jp.yamamotolab.tutrial.wala.srcana.CGAction"
26         menubarPath="HelloWALA.menu/group"
27         enablesFor="1"
28         id="HelloWALA.CGAction">
29       </action>
30       <action
31         label="Type"
32         class="jp.yamamotolab.tutrial.wala.srcana.TypeAction"
33         menubarPath="HelloWALA.menu/group"
34         enablesFor="1"
35         id="HelloWALA.typeAction">
36       </action>
37     </objectContribution>
38   </extension>
39 </plugin>
```

リスト 1 は、ポップアップメニューに HelloWALA を追加し、さらにその中に Type, CallGraph, SDG というメニューを追加する拡張です。

また、7 行目の nameFilter により Java ファイルを選択したときのみ、このメニューは表示され、選択された Java ファイルは IFile クラスのオブジェクトとして扱われます (8 行目)。IFile クラスは JDt のクラスで、Eclipse 内のファイルを表現するクラスです。

各メニューが押されたときに実行されるクラスは、TypeAction(32 行目)、CGAction(25 行目)、SDGAction(18 行目) のように指定されています。これらについては本チュートリアル第 4 回以降に詳しく説明します。今回は三つに共通する部分について説明します。

2.1.5 Exclusion ファイルの準備

バイトコード解析同様、解析除外対象を指定するファイル (Exclusions.txt) を作成します。場所は作成したプロジェクトの直下に配置します。(<PROJECT_TOP>/Exclusions.txt のように)

以上で、プロジェクトの準備は完了です。

2.2 テストデータの準備

このチュートリアルでは、以下の Java コードを解析することとします。

リスト 2: Hello.java

```
1 public class Hello {
2     public void run() {
3         String s = "Hello, WALA!!";
4         System.out.println(s);
5     }
6
7     public static void main(String[] args) {
8         Hello h = new Hello();
9         h.run();
10    }
11 }
```

今回はソースコード解析なので、リスト2を含んだプロジェクトを作成します。新たに `jp.yamamotolab.tutorial.wala.src` というプロジェクトを作成し、リスト2を追加します。

以上で、テストデータの準備は完了です。

3 ソースコード解析をする

準備が整ったところで、本題のソースコード解析について説明したいと思います。

第2回では `AnalysisScope` クラスを使って、解析対象を管理していると説明しましたが、ソースコード解析では `AnalysisScope` や `コールグラフ作成クラス` などを含めたエンジンである `JavaSourceAnalysisEngine` クラスが提供されています。

そのため、`JavaSourceAnalysisEngine` オブジェクトを生成することから始めます。

リスト 3: `JavaSourceAnalysisEngine` の生成

```
1 JavaSourceAnalysisEngine engine = new JDTJavaSourceAnalysisEngine();
```

以後この `engine` に設定を加えていきます。

リスト 4: Exclusion ファイルの設定

```
1 engine.setExclusionsFile(
2     FileProvider.getFileFromPlugin(
3         Activator.getDefault(),
4         "Exclusions.txt").getAbsolutePath());
```

`setExclusionsFile()` の引数は `String` 型の Exclusions ファイルへのパスです。この例では `Plugin` として実装しているため、`Plugin(Activator.getDefault())` のパスと `Plugin` に対する Exclusions ファイルの相対パス ("Exclusions.txt") から Exclusions ファイルの絶対パス (`getAbsolutePath()`) を取得し、引数としています。 `FileProvider` クラスは `WALA` が提供する `Plugin` 内のファイルを扱うユーティリティクラスです。

リスト 5: Java 標準ライブラリの設定

```
1 String rt = "C:\\Java\\jdk1.5.0_22\\jre\\lib\\rt.jar";
2
3 engine.addSystemModule(
4     new JarFileModule(new JarFile(new File(rt))));
```

次に Java 標準ライブラリに関して設定します。

WALA では、解析ファイルのまとまりを Module として扱います。この例では Jar ファイルを扱っているため、JarFileModule クラスを利用して engine に追加されています。

Module には他にも、クラスファイルを表現する ClassFileModule やディレクトリツリーを表現する DirectoryTreeModule があります。

リスト 6: 解析ファイルの設定

```
1 private IFile selectedItem;  
2  
3 engine.addSourceModule(  
4     EclipseSourceFileModule.  
5     createEclipseSourceFileModule(selectedItem));
```

最後に解析対象のファイルを設定します。先ほどの JarFileModule のように、Eclipse 内のファイルは EclipseSourceFileModule として扱われます。EclipseSourceFileModule オブジェクトは createEclipseSourceFileModule(IFile) を用いて生成します。

以上でソースコード解析を行うことができます。

例として、クラス階層の取得方法について説明します。

リスト 7: クラス階層の取得

```
1 IClassHierarchy cha = engine.buildClassHierarchy();
```

4 おわりに

今回はソースコード解析に関する以下のことを行いました。

- WALA の IR Constraction について
- プロジェクトの作成
- テストデータの作成
- JavaSourceAnalysisEngine について

次のチュートリアルでは、第 2 回、第 3 回で解析例として出てきたクラス階層について説明します。

参考文献

- [1] WALA wiki : <http://wala.sourceforge.net/wiki/>
- [2] Shrike : http://wala.sourceforge.net/wiki/index.php/Shrike_technical_overview
- [3] WALA tutorial : http://wala.sourceforge.net/files/PLDI_WALA_Tutorial.pdf
- [4] Polyglot : <http://www.cs.cornell.edu/projects/polyglot/>
- [5] Eclipse Java development tools(JDT) : <http://www.eclipse.org/jdt/>

環境

- Windows XP
- Eclipse 3.5.2
- Java 1.5.22
- WALA 1.3.1M1

変更履歴

2010/12/8 : Ver 1.0 : 公開開始