

# PBL2年 アプリ開発 第1回

---

山本研究室 M1 石関 祐輝  
2021/4/14

# PBL1年でやったこと

---

- JavaScriptでのアプリの開発方法を学んだ
- PBL2年で作るアプリの概要を考えた

# PBL2年でやること

---

- PBL1年で考えたアプリを実際開発
- 開発したアプリを紹介するプレゼンを作成
- 全体でプレゼン発表

# 今日やってほしいこと

---

- 作るアプリはすでに決定していると思います.
- どうやって作るか考える
  - ゲーム系アプリならenchant.jsなどのフレームワークが使えるそう
  - ユーティリティ系アプリなら, 去年学んだmonacaが活用できそう
- 作業分担
  - デザインを作る人
  - プログラムを作る人
  - プレゼンスライドを作る人 etc..

# 注意点

---

- バックアップ等, バージョン管理は適切に
  - バックアップすると・・・演習室PCのフリーズ(稀によくある)の保険になる
  - バージョン管理すると・・・バグが発生した時に, 発生前時点に立ち帰れる
- コロナ
  - もはや言わずもがな
  - 密を回避しよう

# 提出レポート

---

- 去年と同様に報告書を書いて、代表者が提出してください
- 報告書テンプレ <http://www.ist.aichi-pu.ac.jp/lab/yamamoto/pbl/2021/>
- ファイル名:20203110xx.pdf (自分の学籍番号)
- 送信先:im211001@cis.aichi-pu.ac.jp