

PBLスマホアプリ開発 第二回 補足

TA：中井，石関，高橋，林

チャレンジ問題1

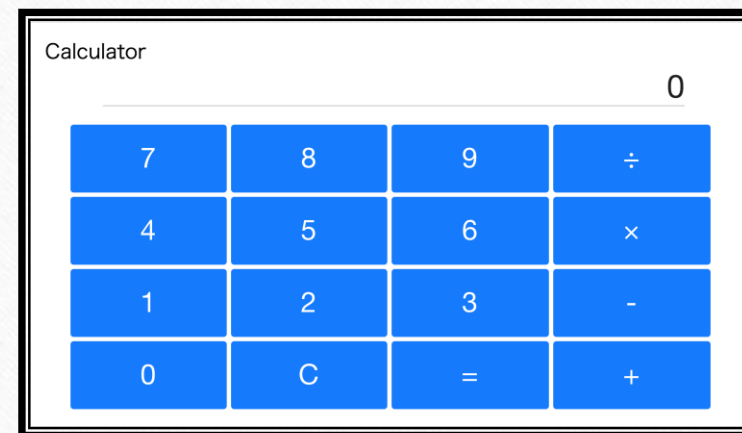
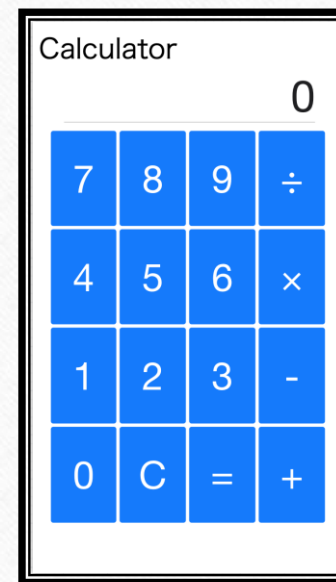
- 計算式を評価する方式の電卓(eval式電卓)を開発した場合は、計算結果とは別に評価した計算式を表示させるようにせよ

チャレンジ問題2(問題文)

- CSSを使用していない電卓では、電卓本体が画面サイズより小さかったり、それぞれのボタンのサイズが揃っていない。
- CSSを使用して、電卓本体の大きさを画面サイズに対して丁度いい大きさで、また全てのボタンのサイズを揃えよ

チャレンジ問題2(例)

- 右の2つの電卓は、どちらも同じHTMLファイルだが、画面の大きさに合わせて電卓の大きさが変わっている。
- ボタンのサイズが全て統一されている。



補足1

- 表のようなデザインを作りたいときはTable,Tr,Tdタグを使う。

例

```
<table>
  <tr>
    <td>1</td><td>2</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>3</td><td>4</td>
  </tr>
</table>
```

1	2
3	4

補足2

- 計算式を評価したいときがある。(10+20*30のような)
- そういうときは、eval関数を使える
- `>>eval('10+20*30')`
- `>610`

補足3

- 主要な言語では、 $a=a+b$ と $a+=b$ は同じ処理となる。
- $+=$ の他にも、 $-=$ や $*=$ 、 $/=$ なども使うことができる。
- 上記の例では、 a にあたる変数名がとても長い場合に有効である。
- 分かりやすさ重視のときは、 $+=$ は使わないほうがよいときもある。